Nivel 10.5, "Atardecer de Girasoles"

Dificultad de Supervivencia

Clase 1a - Ambiental



- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Peligro ambiental minimo**

El **Nivel 10.5** es un subnivel dentro del Nivel 10. Destaca por sus pequeñas rarezas repartidas por sus campos.

Descripción



Una imagen del extenso paisaje del **Nivel 10.5**.

El **Nivel 10.5** toma la apariencia de un campo expansivo que se estima que se extiende 10 kilómetros en todas las direcciones. Grandes girasoles dominan el nivel en racimos con un origen no especificado. Se sabe que estos girasoles no necesitan polinizar, ni reclamar nutrientes, ni dependen de ningún requisito normal para sobrevivir y son capaces de vivir con gran facilidad a menos que los intrusos los arranquen del suelo. El ruido blanco de los grillos, el zumbido de las abejas y otros ruidos de fondo parecidos a los de los insectos de los Frontrooms inundan el nivel.

El ruido presente en el **Nivel 10.5** carece de origen debido a que no hay entidades dentro del nivel. Se sabe que un cuerpo celestial parecido al sol de los Frontrooms domina el cielo y permanece estático en su posición, envolviendo el nivel en un incesante crepúsculo. Pequeñas nubes danzan a menudo en el cielo y se presentan en multitud de formas y tamaños, aunque, al igual que el sol, permanecen en su mayoría en posición estática. Aunque la naturaleza del nivel parece agradable, a menudo es ligeramente difícil residir en él debido a los pequeños peligros presentes. Los artículos de saciedad, como la comida, las bebidas y otros, son difíciles de encontrar, por lo que se aconseja a los

Wanderers que hagan acopio de suministros, equipo y artículos de alimentación si desean sobrevivir en este nivel. No permanezcas en el nivel durante largos periodos de tiempo ya que esto puede provocar hambruna, deshidratación y otras causas naturales.

La naturaleza del **Nivel 10.5** puede volverse más volátil si uno no entiende las circunstancias para sobrevivir adecuadamente. Pueden aparecer aleatoriamente gruesos cúmulos de polen de origen desconocido. Estas grandes nubes de polen suelen dispersar el **Nivel 10.5** y a menudo pueden encontrarse de forma aleatoria. Inhalar el polen es desaconsejable debido a la actividad desconocida que hay en él y que hace que se dañen y dejen de funcionar los órganos vitales. Si uno se ve obligado a viajar a través de las grandes cantidades de polen, debe tener como prioridad contener la respiración, cubrirse la nariz y escapar a través de las espesas zonas de polen en rápida sucesión para evitar convertirse en uno con el difunto. Si es posible eludir las espesas nubes de polen, se aconseja encarecidamente hacerlo, ya que el polen es de movimiento lento y perezoso.

Bases, puestos de avanzada y comunidades

Ninguna comunidad puede residir en este nivel durante largos periodos de tiempo debido a la falta de suministros.

Entidades

Ninguna entidad reside en este nivel.

Entradas y salidas

Entradas

La niebla puede despejarse en el Nivel 10. Avanzar en una dirección singular tiene una probabilidad de conducir a este nivel.

Salidas

La luz del sol dentro del nivel se volverá más oscura si llegas a los 9 kilómetros. Alcanzar los 10 kilómetros hará que el paisaje se desvanezca en el Nivel 348.

Mostrar autor y créditosOcultar autor y créditos

CATEGORÍAS 